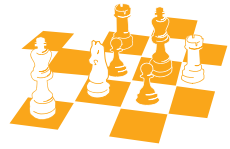


Regler för Schack4an 2010

Dessa regler är avsedda att gälla vid schack4ans riksfinal.

Distriktsförbunden har rätt att modifiera reglerna vid distriktstävlingarna efter samråd med Sveriges SF:s Schack4ankommitté. Med distrikt menas distriktsförbund i SSF eller en kvalort som av Schack4ankommittén fått tillstånd att arrangera kval till riksfinalen. De olika distriktens regler kan hittas på www.schackfyran.se.



Schack4an

Schack4an är en klasstävling för årskurs 4 där alla elever i klassen ingår i laget. Ju fler som är med och spelar desto mer poäng får klassen.

Tävlingen avgörs i två steg. Först spelas en eller flera kvaltävlingar i distriktet, därefter spelas en riksfinal som Schack4ankommittén ansvarar för.

Kvalificering till riksfinalen

Varje distrikt har rätt att skicka minst ett lag till riksfinalen.

Om endast ett lag från ett distrikt har anmält sig till Schack4an så är det laget direktkvalificerat till riksfinalen. Om flera lag från ett distrikt anmält sig så måste distriktet arrangera en kvalificeringstävling för att få delta med lag i riksfinalen.

Antalet lag som kvalificerar sig till riksfinalen från ett distrikt bestäms av det totala antalet lag (klasser) som deltar i distriktets kvaltävlingar. Det första deltagande laget ger en plats, därefter erhåller distriktet ytterligare en finalplats för varje ytterligare 10 kvalande lag. Det vill säga 1 lag ger en finalplats, minst 11 lag ger 2 finalplatser, minst 21 lag ger 3 finalplatser och så vidare. Om två (eller flera) lag skulle dela sista kvalplatsen så är båda (alla) lag kvalificerade till riksfinalen.

Antal lag i kvalspel	Antal lag i riksfinalen	Antal lag i kvalspel	Antal lag i riksfinalen
-------------------------	----------------------------	-------------------------	----------------------------

1-10	1	71-80	8
11-20	2	81-90	9
21-30	3	91-100	10
31-40	4	101-110	11
41-50	5	111-120	12
51-60	6	121-130	13
61-70	7	131-140	14 osv

Laget

Laget ska bestå av en fjärdeklass.

Alla elever i klassen ingår i laget. Det går alltså inte att välja bort en elev ur laget om den går i klassen.

En klass kan inte ha färre än 10 elever. Om en klass har färre än 10 elever så kan den antingen utöka klassen med så kallade extraspelare (se Extraspelare) eller välja att spela med klassens elever, men i formulerna för poängräkning räkna som om de var 10 stycken.

Alla klasser oavsett storlek har möjlighet att ta med extraspelare, men det är endast för klasser med färre än 10 elever som det är en garanterad fördel.

Det finns ingen övre gräns för hur stor en klass får vara (inklusive extraspelare).

Klasser får slås ihop oavsett storlek. Observera att detta endast är fördelaktigt när klasserna har färre än 10 elever.

Hopslagning av klasser kan inte ske efter att någon av klasserna deltagit i en kvaltävling.

Skolor med utländska klassbeteckningar deltar med klass som motsvarar årskurs 4 enligt svensk skolgång åldersmässigt.

Elev i årskurs 4 som avviker i ålder från det normala för årskursen ingår i laget utan restriktioner.

En deltagare får endast spela i sitt eget namn.

Poängberäkningen

Alla barn som deltar i tävlingen bidrar till klassens summa av "inspelade poäng".

Ett vunnet parti ger 3 poäng

Ett oavgjort parti ger 2 poäng

Ett förlorat parti ger 1 poäng

Ett ospelat parti (walk over) ger. 0 poäng

Lagets poäng i en rond beräknas som 40 dividerat med klassens storlek gånger klassens inspelade poäng.

Om laget använder extraspelare så ska de räknas in i klassens storlek.

Om klassen har färre än 10 elever ska klassens storlek räknas som 10 st.

Eller:

Lagets poäng = $\frac{40}{\text{klassens storlek}} \times \text{inspelade poäng}$

Antal i klassen	40/klassens storlek	Antal i klassen	40/klassens storlek
40	1,00	22	1,82
35	1,14	21	1,90
34	1,18	20	2,00
33	1,21	19	2,11
32	1,25	18	2,22
31	1,29	17	2,35
30	1,33	16	2,50
29	1,38	15	2,67
28	1,43	14	2,86
27	1,48	13	3,08
26	1,54	12	3,33
25	1,60	11	3,64
24	1,67	10	4,00
23	1,74	9	4,00

Klasser med mer än 40 deltagare får en faktor mindre än 1.

Poängsumman avrundas till närmaste heltal efter varje rond.

Ju fler som deltar ur klasslaget desto mer poäng får laget.

Det lag som får mest poäng vinner. Om två klasser får samma poäng kommer klasserna på samma plats. Ingen särskiljningsmetod används.

Extraspelare

En klass kan utökas med extraspelare.

Alla klasser kan använda extraspelare, men det är klasser med färre än 10 elever på klasslistan som garanterat tjänar på att använda extraspelare tills de uppnår 10 elever.

Extraspelare får tas från lägre årskurser på skolan eller yngre syskon till klassens elever.

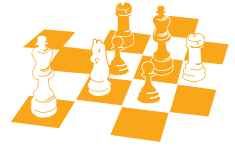
En extraspelare innebär att klassen blir en person större, d v s klassens elever utökas med en.

Extraspelarens namn, födelseår, adress och telefon förs in på anmälningsblanketten.

En extraspelare kan inte ersätta en elev i aktuell klass.

En extraspelare kan inte bytas ut mellan kval och final. Har man använt en extraspelare i någon kval-tävling så ingår den i laget i riksfinalen oavsett om den deltar eller inte.

Nya extraspelare får inte läggas till mellan kval och riksfinal.



Tävlingsform

Riksfinalen lottas som en individuell tävling i fem ronder med betänketiden 10 + 10 minuter per rond enligt Schweizsystemet. Schackklocka används. Spelare från samma klass får inte mötas.

Eleverna som deltar i riksfinalen ska nivågrupperas. Nivågrupperingen används som underlag för att dela upp startfältet i flera jämbördiga lottningsgrupper, så att elever med jämbördig spelstyrka hamnar i samma grupper.

Resultatet från distriktsfinal/kval används som nivågruppering om inget annat anges vid anmälan. Om klassen vill göra en annan rangordning så ska det anges i samband med anmälan på klasslistan. Den förmodat bästa eleven rangordnas med 1, näst bästa med 2 och så vidare. Den spelsvagaste eleven får då den högsta siffran. Flera elever kan ha samma ranking.

Anmälan

Deltagande klasser ska skicka in en officiell klasslista kompletterad med eventuella extraspelare på anmälningsblanketten. På klasslistan ska finnas namn, adress födelsedag och telefon på samtliga elever. Eventuella ändringar i nivågruppering ska även göras här.

Anmälan ska göras enligt arrangörens föreskrifter. Klasser med för sent inkomna eller ofullständiga anmälningar kan vägras deltagande i finalen.

Distrikten ska skicka in en komplett resultatlista från distriktskvalen som tydligt visar vilka klasser som kvalificerat sig till finalen. Dessutom ska de individuella resultaten redovisas för de klasser som är kvalificerade.

Övriga regler

Fides spelregler för snabbchack används med undantaget att feldrag inte leder till förlust av partiet.

Med tanke på att deltagarna ofta är nybörjare så skall domarna ha större möjligheter att ingripa i partierna än i normalt tävlingsschack.

Personuppgifter

Personuppgifter datorbehandlas av arrangören för att administrering av tävlingen. Personuppgifter kan komma att publiceras på internet. Samtycke till detta anses ha lämnats i och med anmälan. Uppgifter om namn, klass, tidigare resultat samt lagledares namn, adress, telefon, e-post, etc kan komma att inhämtas från arrangören av distriktens kvalltävlingar.

Dispens

Ansökan om dispenser från dessa regler görs skriftligen till Sveriges Schackförbunds Schack4ankommitté.

Dessa regler antogs av Sveriges Schackförbunds Schack4ankommitté under augusti 2009 och gäller för säsongen 2009/2010.

